

DISEÑO DE UN PROYECTO GAMIFICADO



<http://cuaderno20.wixsite.com/aleyda-leyva> / @aleyda_amakara

Perfil de los jugadores

- _____
- _____
- _____
- _____

Status (niveles)

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

¿Cuáles son las reglas del juego?

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Recompensas

- _____
- _____
- _____

AVATARES

Personaje y armas

- _____
- _____
- _____

MÚSICA

- _____

OBJETIVOS

- _____
- _____
- _____
- _____

NARRATIVA DEL PROYECTO

¿Qué aventura vivirán los estudiantes?

- _____
- _____
- _____
- _____

TIEMPO

¿Cuánto demandará su aplicación?

- _____
- _____
- _____

MISIONES Y RETOS

¿Qué aventura vivirán los estudiantes? ¿Cuál es su objetivo final?

MISIÓN 1:

- _____
- _____
- _____

retos:

- _____
- _____
- _____

MISIÓN 2:

- _____
- _____
- _____

retos:

- _____
- _____
- _____

MISIÓN 3:

- _____
- _____
- _____

retos:

- _____
- _____
- _____

MISIÓN 4:

- _____
- _____
- _____

retos:

- _____
- _____
- _____

ESCENARIO

(Localización espacio temporal)

- _____
- _____
- _____

EQUIPO

¿Qué roles asumirán?

- _____
- _____
- _____
- _____

HERRAMIENTAS TIC

- _____
- _____
- _____

EVALUACIÓN

¿Cómo se realizará la evaluación?

- _____
- _____
- _____

RELACIÓN CON EL CURRÍCULO

COMPETENCIAS	CAPACIDADES	DESEMPEÑOS
1. _____	1. _____	1. _____
2. _____	2. _____	2. _____
3. _____	3. _____	3. _____